



A partir de la saison 2016/2017

# Rugby à effectif réduit à VI

## REGLEMENT MOINS DE 12 ANS

<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	Pratique à 6 joueurs	
<b>REPLACEMENTS</b>	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
<b>TERRAIN</b>	56 mètres (en-but non compris) X 35 mètres	
<b>BALLON</b>	Taille 4	
<b>TEMPS DE JEU</b>	Voir tableau	
<b>ARBITRAGE</b>	2 jeunes-joueurs arbitres en formation au passeport arbitrage et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la sécurité)	
<b>JEU DELOYAL</b>	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
<b>PLAQUAGE</b>	Le plaquage, exécuté <b>obligatoirement avec les 2 bras</b> , doit être impérativement effectué <b>au niveau de la ceinture</b> . <b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b> Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
<b>REMISE EN JEU</b>	<b>Où ?</b>	<b>Comment ?</b>
<b>COUP D'ENVOI</b>	Au centre du terrain	Coup de pied tombé. Adversaires à 5 mètres. Le ballon doit franchir les 5 mètres.
<b>COUP DE RENVOI</b> Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
<b>COUP DE RENVOI</b> « 22m »	à 10 mètres de l'en-but	Coup de pied tombé
<b>EN AVANT</b> ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Coup de pied franc Pas de choix de la mêlée. Adversaires à 5 mètres
<b>pénalité</b>	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Coup de pied franc Pas de choix de la mêlée. Adversaires à 5 mètres
<b>COUP DE PIED FRANC</b>	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Pas de choix de la mêlée. Adversaires à 5 mètres.
<b>Sortie en touche</b> <b>OU TOUCHE INDIRECTE</b>	à l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	Coup de pied franc Pas de choix de la mêlée. Adversaires à 5 mètres
<b>TOUCHE DIRECTE</b>	Frappe au-delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
<b>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES)</b> <b>5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT</b> <b>ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.</b>		
<b>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES</b> <b>(le jeu au pied est autorisé)</b>		

Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

**Temps de jeu en Moins de 12 ans  
sur 1 demi-journée (maximum 40 minutes)  
Jeu à 6 contre 6**

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	3	6'	3'	10'	36'
4	6	3	2	6'	3'	10'	36'

**Temps de jeu Moins de 12 ans  
sur 2 demi-journées (maximum 60 minutes)  
Jeu à 6 contre 6**

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres par demi-journée	Nb de rencontres /équipe / demi-journée	Nb de périodes	Durée /période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	2	7'	3'	10'	2 X 28' = 56'
4	6	3	2	5'	3'	10'	2 X 30' = 60'

3 EQUIPES = 3 MATCHES

	A	B	C
A		AB	AC
B			BC
C			

4 EQUIPES = 6 MATCHES

	A	B	C	D
A		AB	AC	AD
B			BC	BD
C				CD
D				